

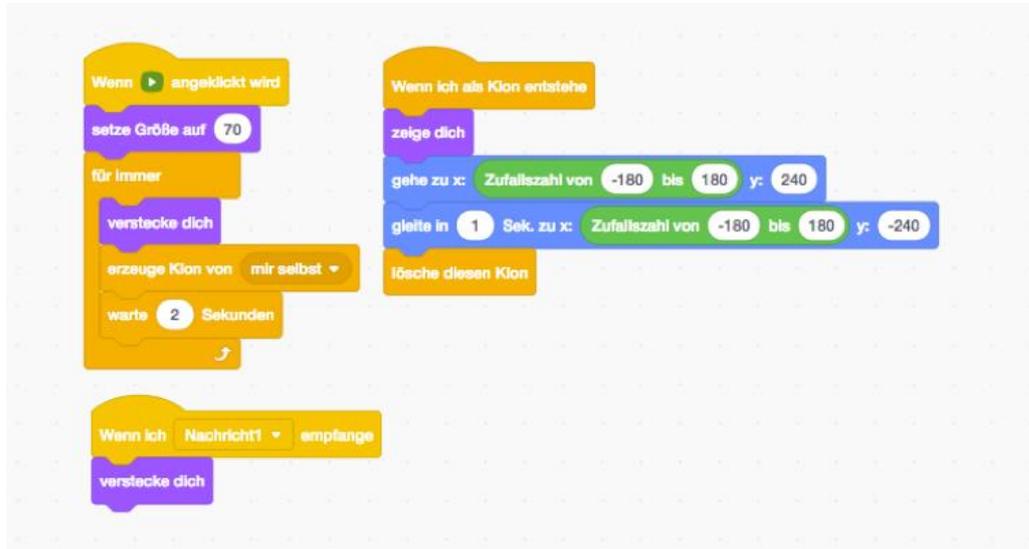
So sieht die Programmierung von „Mausprobiert“ aus:

The image shows three Scratch code blocks on a grid background. The first block is a yellow 'When clicked' block containing a yellow 'forever' loop with three sub-blocks: a blue 'turn 15 degrees' block, a yellow 'wait 0.00025 seconds' block, and a yellow 'create clone of myself' block. The second block is a yellow 'When I become a clone' block containing a yellow 'forever' loop with a blue 'if edge touched?' block, a yellow 'wait 1 second' block, and a yellow 'delete this clone' block. The third block is a yellow 'When I become a clone' block containing a yellow 'forever' loop with three purple blocks: 'move 1 step', 'change color effect by 25', and 'change size by 10'.

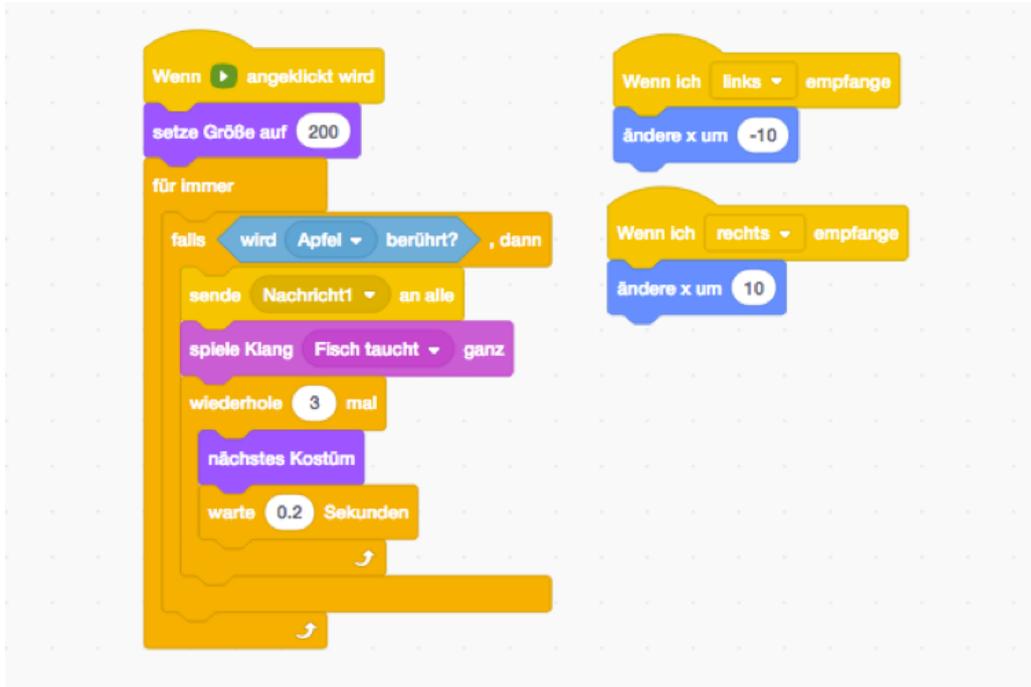


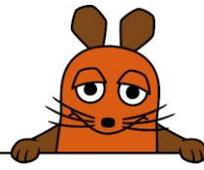
So sieht die Programmierung von „Kugelfisch“ aus:

Für den Apfel:



Für den Fisch:





Für den Pfeil links:

```

    Wenn angeklickt wird
    setze Größe auf 70
    für immer
    verstecke dich
    erzeuge Klon von mir selbst
    warte 2 Sekunden
    Wenn ich Nachricht1 empfangen
    verstecke dich

    Wenn ich als Klon entstehe
    zeige dich
    gehe zu x: Zufallszahl von -180 bis 180 y: 240
    gleite in 1 Sek. zu x: Zufallszahl von -180 bis 180 y: -240
    lösche diesen Klon
    
```

Für den Pfeil rechts:

```

    Wenn angeklickt wird
    für immer
    falls wird Mauszeiger berührt, dann
    sende rechts an alle
    
```



So sieht die Programmierung von „Stadt-Land-Ente“ aus:

```

    Wenn angeklickt wird
      setze A-Z auf Zeichen Zufallszahl von 1 bis 26 von ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
      lösche alles aus Wörter
      setze Größe auf 150
      für immer
        frage verbinde Wörter mit und A-Z und warte
        falls nicht Wörter enthält Antwort ? und Zeichen 1 von Antwort = A-Z , dann
          füge Antwort zu Wörter hinzu
      wiederhole bis
        setze Zeit auf 30
        warte 1 Sekunden
        ändere Zeit um -1
      sende Nachricht1 an alle
      spiele Klang Boing ganz

    Wenn ich Nachricht1 empfangen
      denke verbinde So viele Wörter hast du geschafft: und Länge von Wörter für 2 Sekunden
  
```